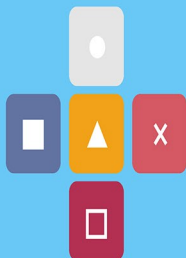


01/18



ŠKOLNÍ ČASOPIS
EDISONKA
HRY A HLAVOLAMY



ÚVODNÍK

Milí čtenáři,

Vítáme vás u prvního čísla časopisu Edisonka školního roku 2017/2018. Hlavním tématem tohoto vydání jsou počítačové hry a všechno, co se kolem nich točí. Na své si jistě přijdou všechny věkové kategorie.



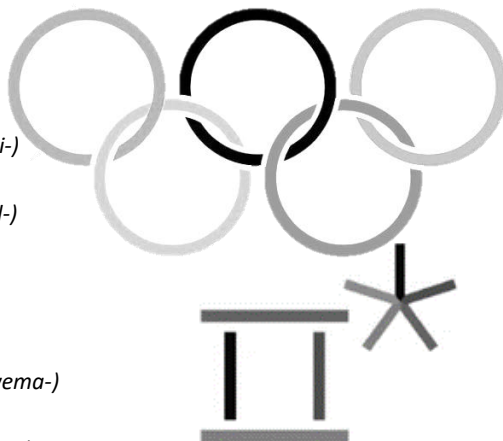
Samozřejmě jsme nezapomněli ani na „předchůdce“ PC her, a to na hry deskové, jistě se v článku dočtete nejednu zajímavost. (5)

Na začátku vydání zároveň najdete i nejnovější zprávy ze školy. V časopise se píše i o tom, co se osmáci učili v hodinách OV, našeho redaktora to natolik zaujalo, že k tomu musel napsat článek. Rok 2018 ale začíná důležitou sportovní událostí – zimními olympijskými hrami v Jižní Koreji. Těm se pak věnuje článek na straně 23

Přejeme vám pěkné čtení a nezapomeňte v únoru pořádně fandit našim sportovcům, aby přivezli z olympiády cenné kovy.

Členové redakce:

Cílichová Veronika (9. A) (-veci-)
Rusnák Marek (9. A) (-ruma-)
Schillerová Alena (8. B) (-schal-)
Kouba Lukáš (8. B) (-kolu-)
Horňák Michal (8. A) (-hory-)
Makoš Martin (8. A) (-maky-)
Šulc Daniel (8. A) (-dašu-)
Maksimová Veronika (7. C) (-vema-)
Beňák Nikolas (6. A) (-beni-)
Köhlerová Vendula (6. A) (-kove-)
Mareš Petr (6. A) (-pema-)



Vaše redakce

PyeongChang 2018

Obálka a korekce:

Pavel Demjan, Zuzana Justová



Školní novinky

Každý rok se na škole něco změní. Ani školní rok 2017/18 není výjimkou. Pojdme se na to vrhnout.



Vy, co jste na druhém stupni, jste si všimli pár nových učitelů. Jako první se vrátila učitelka na dějepis a dějepisno-zeměpisný seminář M. Ambrožová, která se vrací z mateřské dovolené, další přibyla učitelka češtiny N. Altmanová, dřívější učitelka češtiny A. Hufová odešla. A nakonec pana učitele P. Demjana na informatiku vyměnil učitel R. Zscherp.

Měsíc před Vánoci k nám do školy přijel známý zpěvák a moderátor Vladimír Hron. Zpíval ve školní tělocvičně a to písničky z filmů a pohádek jako jsou např. Není nutno, Nestůj a pojd' a Před naší za naší. Na závěr si všichni zatančili. Všichni se dobře bavili.



Již minulý rok se zrekonstruovalo školní hřiště, a pokud jste tam chodili, na konci minulého školního roku jste si jistě všimli ještě něčeho nového, bylo to právě zrekonstruované mini-hřiště s basketbalovými koši a hned vedle i posilovací hřiště.

Na začátku září se pro žáky 6. tříd konal adaptační kurz. O kousek dál se v Jiřetíně pod Jedlovou konal pro žáky 8. tříd přírodovědný kurz. V lednu pak žáci 7. a i 8. tříd absolvovali v okolí Jánských Lázní lyžák. Program adaptačního kurzu je spíše zábavný a cestovní. Na přírodovědném kurzu se aktivně "učí", ale absolvujete tu i výlety. Také je tu nezapomenutelný orientační běh pouze s buzolou, mapou a zeměpisnými informacemi.

Výlety, které si pamatuji, jsou např. na hrad Tolštejn a do Jedlové a zpět přes Křížovou horu. Mezi ty spíše zábavné patří výlet do adrenalinového areálu, který se nachází jak v horní tak dolní části Jedlové. V dolní je obří houpačka s hřištěm a nahoře lanový park. Na lyžařském kurzu jsem sice nebyl, ale vím, že se zde buďto jezdí na sjezdovkách, snowboardu, nebo se jede na běžkách.





Připomeňme ještě Miiikuláše s čerty a anděly, kteří si 5.12. neoddechli. Museli totiž potrestat nějaké zlobivé děti z prvního i druhého stupně. Děti shodně slíbily, že už nebudou zlobit a že budou hodnější.



Ani na lampionový průvod se nesmí zapomenout. Ten se letos konal 7.11. a jako vždy procházel Trnovany. Po něm se konala Pohádková škola.



Každoroční trhy se neobešly bez zpěvu vánočních písní doprovázených p. učitelkou Kasnerovou, Bergmanovou a Koželuhovou; dobrého občerstvení jak pro dospělé s alkoholem, tak pro děti s cukrem, které řídila převážně učitelka E. Suchá; a bez toho hlavního, čili výrobků všech tříd. Pokud zde byly i mladší děti, které neprodávaly, byla pro ně v tělocvičně připravená překázková dráha a pro děti, které nemají dobrou výslovnost, si p. učitelka Skořepová připravila Workshop s různými pomůckami. Každá třída po skončení trhů darovala 150 Kč pro adopci africké dívky Diany.



-hory-



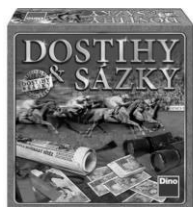
Deskové hry



V mém článku se dočtete o deskových hrách, protože si myslím, že jsou zábavné a dokážou zabavit na dlouho dobu. Jsou to hry, které se většinou hrají ve více lidech. Klasické deskové hry mají pevně daný herní plán, proti moderním deskovým hrám, které často mívají variabilní plán hry – můžete si ho v průběhu hry měnit. Nejznámější klasické deskové hry jsou například dáma, Člověče, nezlob se!, Sázky a dostihy a šachy. Z moderních deskových her pak patří k nejznámějším hra Monopoly.

Historie

Nejstarší dosud hraná hra je čínská hra Go a mohli by jí konkurovat africké mankalové hry. Existují ještě starší archeologické nálezy her, ale k těm se nedochovala pravidla. Deskovým hrám se věnovali mnozí badatelé, díky kterým se opět hraje mnoho zapomenutých her. Jako prvního zmíním španělského krále Alfonse X., zvaného Moudrý. Tomu je připisováno dílo Libro de los juegos, pojednávající o deskových hrách. Za dalšího významného badatele je považován R.C. Bell. V Česku se studiem deskových her zabýval Miloš Zapletal, který vydal několik knih o deskových hrách, mezi ně patří například Velká kniha deskových her.

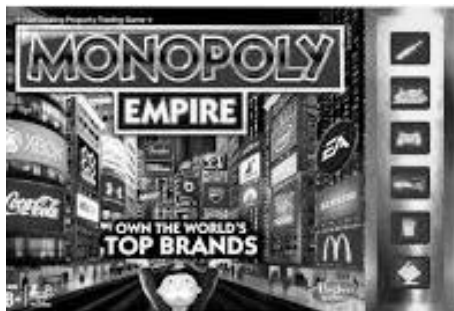


Nejstarší hra go

Hra vnikla téměř před pěti tisíci lety v Číně a je teda nejstarší hrou na světě. Je to velmi logická hra a je zařazována mezi známější hry jako Šachy a Dáma. I v této hře se pořádají turnaje a není jich pár, jsou jich tisíce po světě. Hra go má velmi jednoduchá a má snadno zapamatovatelná pravidla. O to více prostoru zůstává jednotlivým hráčům pro volbu strategie a taktiky. Ve hře jsou používány jen černé a bílé kameny a hráči se v pokládání na prázdnou desku střídají. Partie je rozdělena na řadu drobných bojů či bitev a o výsledku rozhoduje součet všech získaných území a soupeřových zajatců.

Česko a Evropa

Tahle hra se jmenuje Česko - otázky a odpovědi, je to česká vědomostní stolní hra. Je pro 2 až 6 hráčů. Obsahuje 2400 otázek o Česku rozdělených do šesti témat, kterými jsou historie, kultura, příroda, technika, věda, geografie, sport a různé. Byla vydána v roce 2006 firmou Albi a v roce 2009 byla vydána cestovní verze s 600 otázkami. Evropa - otázky a odpovědi vydali v roce 2008. Existuje více verzí jako například USA – otázky a odpovědi a Český film – otázky a odpovědi. Ve hře odpovídáte na otázky z těch šesti témat a pohybuje svoji figurkou a podle toho, na jaké políčko šlápnete, dané téma budete mít, když odpovíte správně, dostanete žeton. A když nasbíráte šest žetonů z šesti témat a odpovíte na závěrečnou otázku, vyhráváte.



Monopoly a rozdíl mezi Sázkami a dostihy

Je to desková hra, která je zaměřená na trh. Je to nejvíce výdělečná desková hra. Hru si nechal patentovat Charles Darrow v roce 1943, dnes ji vyrábí společnost Hasbro. Těto hry jsou mnohé varianty například Monopoly cars, Monopoly junior a Monopoly empire. V Československu byla hra v meziválečném období prodávána pod názvem Business. V ní hráč kupuje pozemky v Praze od nejlevnějšího Braníku až po nejdražší Václavské náměstí. Za dob socialismu vznikla česká napodobenina Dostihy a Sázky. Na rozdíl od Dostihů a Sázek je ve hře mechanismus aukce v případech, že hráč, který skončí na poli s volným pozemkem, o tento nemá zájem, dále je zde navíc možnost si vzít hypotéku. V okamžiku, kdy hráč nemá dost hotovosti na splacení pohledávky, prohrává a musí odstoupit ze hry. Vítězem se stává poslední zůstávající hráč ve hře.

-ruma-

Počítač versus člověk

Lee Sedol je profesionální hráč hry ALPHAGO. Účastnil se mnoha turnajů, jedním z nich je také turnaj v jihokorejském Soulu, ale tento turnaj byl něčím zvláštní, člověk měl totiž hrát proti počítači. Počítač hru po výkonech, které komentátory překvapily, vyhrál 3:0. Série se hrála na tři vítězné zápasy.

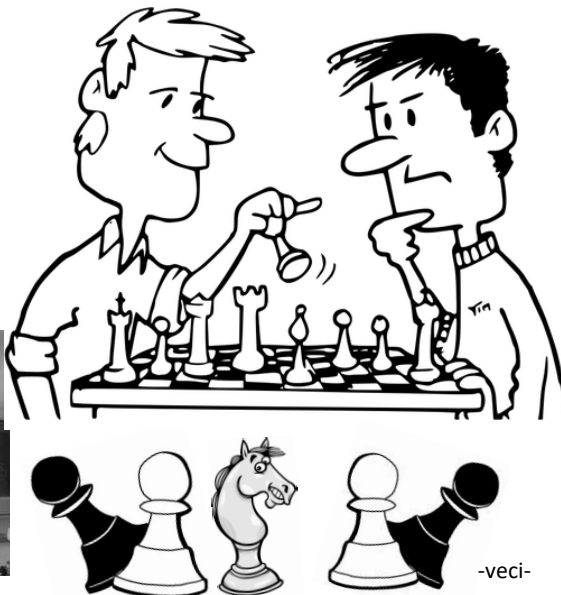


Tým společnosti DeepMind, která vítězný software vytvořila, patří společnosti Google. Vítězství AlphaGo neznámá, že by umělá inteligence a počítače najednou dokázaly překonávat člověka hned v celé řadě dalších činností, kde hrubá výpočetní síla nestačí. Už proto, že použitá technologie není v principu nic nového. Jen díky pokroku v hardwaru (a částečně i softwaru) se jejich možnosti v posledních letech velmi rychle vylepšily. Lee po prohraném zápase řekl:

„Omlouvám se, vím, že jsem mnoho lidí zklamal. Měl jsem hrát lépe.“

Druhým takovým případem se stává Garry Kasparov, který ale hrál s počítačem v šachu. „Garry ten stroj úplně rozmetá,“ tvrdil před zápasem šachový velmistr Yasser Seirawan, ale mýlil se. Kasparov se do úzkých dostal v 37. tahu, kdy mu počítač napadl jeho královnu. Kasparov přemýšlel půl hodiny nad dalším tahem, ale nakonec to vzdal.

Počítač s názvem Deep Blue se tímto okamžikem stal prvním počítačem, který porazil člověka v šachu. Naštěstí celkově vyhrál Kasparov, když už v druhém zápase vyrovnal svou ztrátu a bílými figurkami stroj porazil v 73. tahu. Třetí i čtvrtý zápas skončil remízou.



Anime

Rád bych vám představil japonský animovaný seriál či film – anime. Anime se převážně vysílá v Japonsku, ale můžeme ho najít i na našich kanálech. Nejznámější anime v Česku je Pokémon. Anime můžeme najít na různých stránkách na internetu např. podle mě je nejznámější webová stránka shirai.cz.

Anime vytváří řady japonských animátorských studií, mezi nejznámější patří studio Ghibli nebo Gainax. Chtěli byste nějaké rady, tipy na dobré anime? Já i hodnocení na internetu vám doporučujeme anime: Sword Art online, Bleach, One punch man a Shingeki no Kyojin. Nejočekávanější anime roku 2017 v zimě jsou: One punch a Shingeki no Kyojin 2.



BLEACH

Ted' bych vám rád popsal Bleach – nejlépe hodnocené anime. Příběh je o patnáctiletém středoškolákovi jménem Ichigo (čte a vyslovuje se Ičigo) Kurosaki, má dvě sestry a trhlého tatku, matka mu umřela, když byl malý. Ichigo je zvláštní tím, že vidí duchy. Jednoho dne, když šel Ichigo ze školy, viděl ducha malé holky před něčím utíkat, a tak Ichigo běžel za ní. Když ji doběhl, uviděl, jak ji honí Hollow (zlí duchové, kteří mají za úkol jíst lidi a duchy). Rukia zabila Hollowa a divila se, že ji Ichigo vidí, protože shinigami vidí jen lidi s velkým reatsu – spirituální energií.



Ichigo jí chtěl pomoci a vrhl se na toho Hollowa, jenže nic nezmohl, akorát jí získal čas k útěku. Když se Hollow chystal zabít Ichiga, zjevila se před ním Kuchiki (Kučiki) Rukia, která je shinigami (v českém překladu bůh smrti). S Ichigem se seznámila a zmizela. Toho samého dne večer se u Ichigova domu zjevil Hollow, který šel po Ichigovi. Ani Rukia nemohla Hollowa porazit, a tak aby Ichigo ochránil svoji rodinu, Rukia mu dala svou sílu shinigami. Ichigo sílí a sílí čím dál víc, aby ochránil své přátele a rodinu. Toto anime má celkově 366 dílů a velmi vám ho doporučuji.

-beni-

PROGAMINGOVÁ SCÉNA

V tomto článku si povíme něco o internetovém sportu, neboli o esportu a s tím spojeným progamingem.

Historie

Samotný vývoj esportu (elektronický sport) můžeme pozorovat už do dob, kdy vznikaly samotné hry na počítač. První náznaky měla například arkádová hra Atari z roku 1980.



Další velká vlna přišla s rozvojem počítačových sítí v systému Unix (unix je v podstatě ochranná známka operačního systému), který položil základ pro počítačové hraní. Pro PC hraní byl nejdůležitější nástup dvou her, Doom a Quake. Tyto dvě hry položily základy k vývoji esportu. Od roku 1969 se v Dallasu v Americe koná každoroční turnaj QuakeCon, kde se soutěží o hodnotné ceny.

Nástup světových turnajů

Už ke konci 90. let se po celém světě vznikaly první velké mezinárodní turnaje. Angel Munoz zakladatel mezinárodního turnaje **Cyberathlete Professional League** a tím spustil ve světě velký boom. Soutěž, která se odehrávala v městech USA i Evropy, byla skvělou příležitostí pro počítačové hráče, jak získat velké finanční odměny.

Jednotlivá utkání také mohli sledovat diváci ve velikých turnajových halách na promítacích plátnech. V roce 2000 Korejská společnost ICM se rozhodla po vzoru olympijských her vytvořit olympiádu v elektronickém sportu jménem **World Cyber Games**. Od roku 2002 se ji účastní i čestí reprezentanti. Zatímco WCG je hráči bráno jako herní olympiáda, pomyslné mistrovství světa je přidělované **Electronic Sports World Cup**.



ESWC
ELECTRONIC SPORTS WORLD CUP



Major League Gaming

Turnaj se koná ve Francii od roku 2003 a účastní se ho vítězové národních kvalifikací. Hráči soutěží v několika herních titulech o statisíce dolarů. Další významnou herní akcí je **Major League Gaming**, která se pořádá v severní Americe.

Profesionální hráč

Opravdový profesionální hráč vlastní smlouvu se svým zaměstnavatelem. Zpravidla jím je nějaký tým sjednocující další hráče počítačových her, ale může to být i společnost, které tento hráč svým hraním zprostředkovává reklamu.



Mezi povinnosti takového hráče je především poctivá příprava na jednotlivé zápasy, zajištění účasti v nejprestižnějších soutěžích a loajální reprezentace svého zaměstnavatele.

Mezi základní předpoklady profesionálního hráče patří bezesporu i talent a v týmových hrách i velice dobré komunikační schopnosti, silná vůle, píle a v neposlední řadě schopnost maximálně se soustředit v průběhu až několik hodin trvajících zápasech.

Potřebné vybavení

Ke hraní na vrcholové úrovni potřebují hráči špičkové hardwarové vybavení. Nejdůležitější roli hraje kvalitní počítačová podložka, sluchátka monitor.



Tyto věci vyrábějí značky jako SteelSeries, Razer, Asus. Některé firmy vsadily na spolupráci s hráči a vznikly tak velice úspěšné herní produkty.



Hry, které se hrají, na turnajích

Za progamingovou hru se dá považovat jenom několik nejúspěšnějších titulů. Základním předpokladem je velmi široká hráčská základna a aktivní kompetitivní online scéna.

Nejdominantnější progamingovou hrou minulosti byl Counter Strike 1.6 ve světě a Starcraft: Brood War.



League of Legends se stala světově nehranější hrou s více než 70 miliony registrací. Záběr Progamingu, co se žánrů týče, je velmi široký, mezi nejpopulárnější však bezpochyby patří FPS (First person shooters - Střílečky) a strategie.

Nejhranější progamingové hry:

Battlefield 3

Counter-Strike: Source

Counter-Strike: Global Offensive

Quake Live

StarCraft II

League of Legends



World of Tanks

WarCraft III

Hearthstone



Dota 2

Rocket League

Overwatch



Týmy

Stejně jako v ostatních sportech se i v esportu rozdělují hráči do týmů, které jsou často označovány jako klany. Profesionální hráči musí mít i nějaké zázemí, proto pro ně většinou „zaměstnavatel“ staví nebo pronajímá tzv. Gaming house, které jim slouží jak na hraní/trénování, ale i na žití.

NiP Gaming House



České a slovenské týmy současnosti

NecroRaisers – od roku 1997

Sekce: Rocket League, TrackMania, Fifa 16, Dota 2, LoL (League of Legends) ženy, Hearthstone a CS:GO (Counter Strike : Global Offensive)



eSuba – od roku 2004

Sekce: CS:GO, World of Tanks, CS:GO ženy/ ladies, Clash Royale, LoL, TrackMania nations forever, Hearthstone a Overwatch



eEriness – od roku 2006

Sekce: FIFA, World of Tanks, Dota 2, Hearthstone, CS:GO, Quake Live



eXtatus – od roku 2008

Sekce: CS:GO

(V tomto týmu hraje již patnáctiletý kluk jménem David „Frozen“ Čerňanský, který pouze ve věku 13 let přestupuje do tohoto týmu.)

Gunrunners – od roku 2009

Sekce: CoD4 Modern Warfare (Call of Duty), Heathstone, WoT (World of Tanks)

FlyCom Esports Club- od roku 2015

E-Rivals.esp - od roku 2017

Fraternitas - od roku 2015

Inside games

Team Universe - od roku 2015

G-Fraters - od roku 2016 (platforma PS4)



Světové týmy

Švédsko - Ninjas in Pyjamas



Švédsko - Fnatic



Německo - SK-Gaming



Německo - Meet Your Maker



Dánsko - Team Dignitas



Německo - Mousesports

mousesports

Ukrajina - Natus Vincere



Jižní Korea - We Made Fox



USA - TeamSoloMid



USA - Evil Geniuses



Německo - Mortal Teamwork



USA - TeamLiquid



Francie - Team-VeryGames



Polsko - Team virtus.pro



Rusko - Gambit Gaming



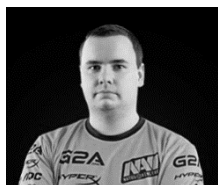
USA - Cloud9

Světový hráči

Kenny "KennyS" Schrub



Ladislav "GuardiaN"
Kovács



Christopher "GeT_RiGhT"



Alesund

Gabriel "FalleN"



Toledo

Robin "flusha" Roennquist



Lee Sang-hyeok "Faker"



Tito hráči si vydělávají za jeden rok více než 1 milion korun.



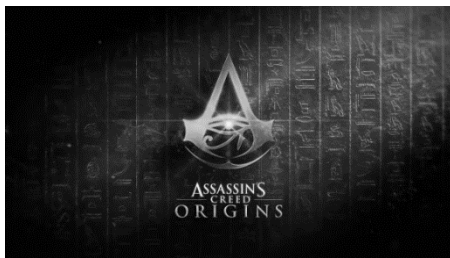
-veci-

Hry roku 2017

Minulý rok vyšlo mnoho skvělých her, ale bohužel se sem všechny nevejdou, a proto bych vám chtěl ukázat nejzajímavější a nejočekávanější hry roku 2017.

Assassin's creed origins

Assassin's Creed s podtitulem Origins je další již desátý díl oblíbené série, kterou vydává společnost Ubisoft. Herní vývojáři se rozhodli, že se s novým hrdinou Bayekem vydáme do starověkého Egypta kolem roku 50 př. n. l., kdy na Egyptském trůně faraona sedí Kleopatra a Egypt je součástí Říma. V novém assassinovi se konečně dočkáme nového souborového systému, ale také lootboxu (to jsou bedny s exkluzivními předměty, které ve hře jen tak nezískáte, nebo si je musíte koupit) a celkově za poslední rok, co si vývojáři dali pauzu, celá hra prokoukla, a proto se na ni můžeme kouknout z jiného úhlu pohledu a i tento rok dát Assassin's Creed sérii šanci.



Mimo jiné Origins bude plné zbrojí a zbraní, očekávejte vymakaný levelový systém, který vám určí vaše možnosti, tudíž před každým těžším soubojem se musíte připravit prozkoumáním oblasti, a to podobně jako ve hře Ghost Recon Wildlands, ve které jste měli k dispozici drona, ale protože jinak jsme ve starověkém Egyptě, jako parťáka nám dali orla Senu. K neodmyslitelnému prvku v Assassin's Creed sérii patří parkur, ale tentokrát byli vývojáři střídmější, co se týče lezení, ale samotná hra nám to vynahradí. Hra je podporována na PC, Xbox a Playstation 4. Assassin's Creed s podtitulem Origins je další již desátý díl oblíbené série,

Star Wars Battlefront II

Teď jsme se dostali k tématu, které je docela příhodné, jelikož v prosinci vychází nové Star Wars Poslední Jedy. V roce 2015 vyšel po dlouhé době Battlefront a byl docela obstojnou multiplayerovou a kooperační hrou v Star Wars světě a po dvou letech jsme se mohli těšit na druhý díl, který byl obohacen o singleplayer, který je spíše tutoriálem a přípravou na multiplayer obohacený o nevalný příběh. Nově se můžeme setkat s vesmírnými bitvami, a tím pádem se můžeme proletět v X-Wingu, nebo v Milenium Falconu, také byly přidány nové postavy jako Rey, Kylo Ren, Chewbacca a další.



Nový Battlefield je určitě změna k lepšímu od minulého dílu. Jinak hru vydalo Electronic Arts. Hra je podporována na PC, Xbox a Playstation 4, za hru si zaplatíte 1500 Kč. Teď jsem spíše popsal to lepší, co ale také s novým Battlefieldem přichází, jsou microtransakce, které se v multiplayerové střílečce určitě objeví, ale tentokrát to EA trochu přehnal, takže pokud si chcete zahrát za Dartha Vadera, sáhnete si hluboko do kapsy.

Call of Duty

Nové Call of Duty, které vyšlo 3. listopadu loňského roku, se po dlouhé době ocitá ve víru druhé světové války a jako obvykle s multiplayerem je to průměrné, bude vás bavit asi tak týden a pak si ho ani nevšimnete. Nepřehlédnuté jsou také nerealistické zasazení hry, sami vývojáři říkali, že multiplayer nebudou brát vážně. V singlepayer byla oprášena stará dobrá atmosféra, kterou jsme naposled viděli v Call of Duty 1,2 a 3. Celý příběh začíná vyloděním v Normandii a točí se okolo šestičlenné skupiny, ve které si zahrajete za vojína Danielse. Hru vydala společnost Activision, na vývoji hry pracovala společnost Sledgehammer Games spolu s Reven Softwarem. Hra je podporována na PC, PlayStation 4 a Xbox One.



Wolfenstein New Colossus

Je pokračování známé hry Wolfenstein New Order, která vyšla 20. května 2014 a myslím, že se povedla, proto jsem se těšil na New Colossus. Hra je zasazena do alternativního světa, kdy nacisté ovládají Evropu a USA v roce 1961. Hlavní postavou hry je William Blazkowitz, který čeká se svojí partnerkou děti. Blazkowitz se rozhodl, že chce, aby se narodily do osvobozené Ameriky, a proto se začíná mluvit o revoluci. Hra se graficky nezměnila

od předchozího dílu a prý padá na PC, ale pokud máte konzoli, jste v pohodě. Myslím, že hra vám dá chvíle napětí, vzrušení a občas vás zvedne od křesel a právoplatně bychom jí mohly považovat za hru roku 2017. Hra je podporována na PC, Playstation 4, Xbox a Nintendo Switch. Jediné, co můžeme hře vytknout je, že je v ní méně zbraní, než by někdo očekával, ale myslím, že se to dá překousnout, dále nemám žádné připomínky a s klidným srdcem můžu hru jen vychválit.

-dašu-

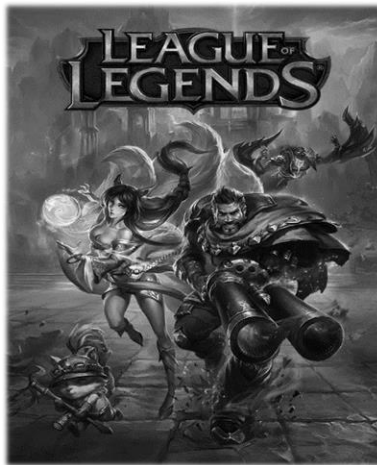
Nejvýdělečnější hry roku 2017



1. Místo League of legends (liga legend)

V mém článku se podíváme na nejvýdělečnější a zároveň nejhranější hru na počítači na světě, která drží tento titul už 3 roky za sebou League of Legends (česky liga legend) a řekneme si něco o ní - kdy a kde byla vytvořena, kolik vydělává a o jejích každoročních soutěžích.

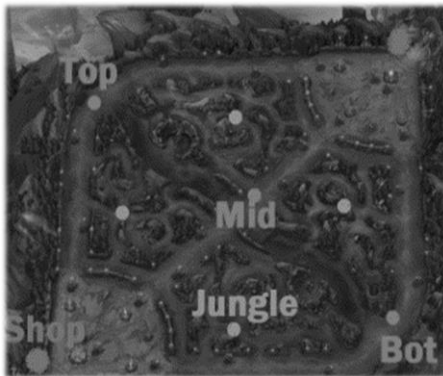
League of legends už je 6 let za sebou nejvýdělečnější hrou, jedná se o MOBA (multiplayer online battle arena), což je velice populární žánr strategických her. Je také zdarma, což je jeden z hlavních důvodů její popularity. Nutno zdůraznit, že tato hra je pouze PC od vývojářů ze společnosti Riot Games roku 2009 a klasicky se ovládá myší a klávesnicí. Na začátku hry se proti sobě postaví dva týmy po 5 hráčích. Každý si zvolí svého hrdinu a střetnou se na třech liniích. Každý z týmu má svoji roli: ADC (alias ad carry) je střelec dávající fyzické poškození, další je supp neboli podpora, která je na lajně s ADC a pomáhá mu s léčením a kryje ho a bere za něj poškození.



Pak je tu Topař, který chodí na horní lajnu a je sám. Předposlední je zde midlaner, ten chodí sám na střední lajnu a soustředí se na magické poškození, poslední je jungler, který nechodí na žádnou lajnu, ale do tzv. lesa, ve kterém zabíjí neutrální příšery a pomáhá ostatním lajnám pomocí ganků, což znamená, že přijde na jednu z lajn a pomůže svému spoluhráči zabít soupeře, ale ne vždy se to povede a místo toho umře a ještě vám posílí soupeře.

Cílem hry je zničit nepřátelskou základnu a zabránit nepřátelskému týmu ve zničení té vaší. Spodní tým má modrou barvu a horní červenou. Na liniích se střetávají nejen hrdinové, ale i tzv. poskoci (jsou to menší slabé jednotky, jež chodí po stejných trasách). Za zabití nepřátelských poskoků získáváte zlatáky za, které si budete kupovat předměty, které vám pomůžou vyhrát bitvy se soupeřem na lajně nebo v jungly dokonce i týmové boje, ale pokud se proti vám postaví všech 5 nepřátel, radši utíkejte ke svým spoluhráčům nebo pod věž.

Pro hrdiny vaší postavy, za které hrajete, je důležité, aby vždy zůstávali za svými poskocy. Pokud tak nečiní, útočí nepřátelští poskoci a věže na hrdinu, a tím ho zraňují a mohou ho i zabít. Pokud však hrdina postupuje správně, zdálky zabíjí nepřátelské poskoci a za to získává jak peníze, za které si nakupuje předměty i zkušenosti, díky nimž postupuje na nové úrovně a vylepšuje své speciální schopnosti. Ty poté používá na zabíjení nepřátelských hráčů. Podstatnou součástí dobré hry je nakupování správných předmětů, je jich velké množství a pro každou postavu se hodí jiný, a jejich následné skládání slouží k výrobě ještě mocnějších předmětů.



Důležité je kupovat totemy, pro které vytváří vizi, díky nim budete vidět, kde se co hne. Každoročně se také pořádají Words, což je zápasení týmů proti sobě, v nichž převážně vyhrává Jižní Korea. Na závěr je podle fanoušků hra velmi chytlavá s krásným prostředím a vytváří závislost. Občas se kvůli ní hráči naštvou a někdy i ničí věci okolo sebe, samozřejmě jsou zde mikrotransakce, což není dvakrát dobré. Hra je jinak velice dobrá a okouzlující.

2. Místo Counter-Strike: Global Offensive



Hra vyšla roku 21. srpna 2012. Je to hra pro více hráčů, z pohledu první osoby a nyní za ni zaplatíte 13,99€. Tak a teď k tomu, o co tam jde. Na jedné ze spousty map se utkají 2 týmy – protiteroristické jednotky CT a teroristické jednotky T.

Nejnovější díl z řady Counter-Strike v pořadí 4 zkráceně CS:GO patří mezi nejhranější a nejvýdělečnější díl série, která je mezi vysokými žebříčky i ve světě. Řekneme si tedy něco o ní.

Vývojáři: Valve Software a Hidden Path Entertainment



Úkolem teroristů je v časovém limitu položit a nechat vybuchnout bombu na jednom ze dvou označených míst (A, B) na mapě, nebo zneškodnit všech 5 CT hráčů. CT se jim v tom snaží zabránit jejich zneškodněním, případně položenou bombu zneškodní. Teroristé mohou přežít kolo, i když prohrají, ale nedostanou žádné bonusové peníze, což neplatí o CT, ti mohou přežít, i když bouchne bomba a dostanou peníze. Úkolem CT je hrát defenzivně a čekat na příchod teroristů, v případě, že se teroristům povede položit bombu, ocitají se v defenzivní pozici oni, protože musí uhlídat bombu (40 vteřin) než vybuchne. Primárním cílem CT je zneškodnit či zajistit bombu než vyprší čas. Teroristé vyhrávají v případě, že vybuchne bomba. Jakmile v jednom ze dvou týmů nezůstane ani jeden hráč naživu, automaticky prohrává. Nedílnou součástí hry je ekonomika. Každý tým si musí na začátku kola koupit vybavení za peníze, které získávají za plnění úkolů. V 1. kole začíná hráč pouze s \$800, všichni tedy začínají s pouhou pistolí. Peníze dostává i tým, který v kole prohrál. Čím více prohraných kol v řadě prohrál, tím více peněz dostane. Peníze dostávají hráči za zabíjení protivníků, ale záleží na zbrani, například zabití nožem hráči připíše \$1500, mezitímco zabití AK-47 pouze \$300. Teroristé získávají bonusové peníze i za pouhé položení bomby \$800. Oba týmy nevidí peníze toho druhého, proto je běžné předvídat finanční situaci protivníka a přizpůsobit tomu svoji strategii.



-kolu-

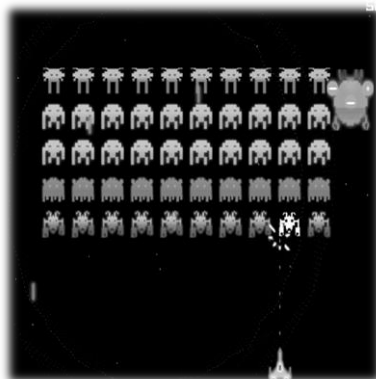
Historie her

Každý z nás má pravděpodobně nějakou oblíbenou hru a ať už jde o simulátor, střílečku nebo adventuru, snaží se splnit jeden základní herní požadavek. Pobavit hráče...

První hry

Zamysleli jste se někdy, jak třeba hry vypadaly před padesáti lety? První, která se dala hrát, se jmenovala Tennis for two a vznikla před šedesáti lety, v roce 1958.

Vzhledem k tomu, že publikum pro videohry se rozšířilo na více než několik desítek, byly vytvořeny programovací jazyky, které by fungovaly na různých typech počítačů, a začalo se rozvíjet širší spektrum her. Videohry se na počátku 70. let změnily na novou éru se spuštěním komerčního videoherního průmyslu s uvedením arkádové hry Galaxy Game.



První mobilní hry

První mobilní hru asi velká většina zná. Hra se jmenuje Tetris variant on the Hagenuk MT-2000 a vznikla v roce 1994. Je to hra, ve které padají tvary, aby vytvořily řadu a pokud se tvary dostanou až nahoru, prohrál si.

Zombie hry

Hry se od té doby vytvářely ještě víc a vznikaly i nové herní nápady. Jedním z nejlepších byla první zombie hra Zombie, Zombie vytvořena v roce 1984.

Od tohoto roku se staly zombie hry neskutečným hitem a jsou populární do dnes...

Jednou z populárních sérií je Resident Evil. První díl této hry vyšel v roce 1996 a nejnovější 24. ledna 2017 a během těch 21 let již vyšlo 21 dílů.



České hry

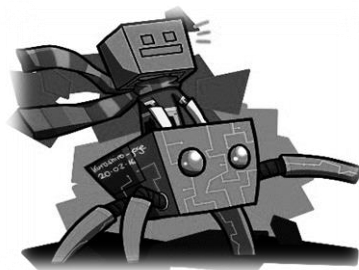
Vůbec první česká hra vyšla v roce 1985 a jmenovala se Horác a pavouci. I když se to nezdá, některé české hry se staly celosvětovými hity jako např. Polda nebo Mafie. Mafie se stala velmi populární i v Americe a nejnovějším díl Mafie 3 již vytvářeli především Američani.

-vema-

Hry v mobilu

Chtěla bych vám ukázat hry, které si můžete stáhnout do svého telefonu.

Minecraft pocket edition, clash royale, South park phone destroyer, clash of clans, talking tom, shadow fight 2 a nově teď v roce 2017 shadow fight 3, geometry dash, rider, asphalt 8 airborne, slayaway camp, modern combat 5, word cookies, piano tiles 2, subway surfers, rules of survival, last day on earth.



Angry Birds

Angry Birds není třeba dlouze představovat: barevní ptáčky s různými schopnostmi, kteří se snaží od zlých prasat zachránit ukradená vejce. Finské studio Rovio již v minulosti atakovalo trh s mobilními java hrami velice úspěšnými tituly, jako hororový Darkest Fear nebo RPG Wolfmoon, byli to však Angry Birds, kteří společně s prvním iPhoneem rozšířili mobilní hry do širokého spektra dříve nezaujatých uživatelů mobilů a zabezpečili tak Roviui nejvyšší příčky prodejnosti.

Hororové hry na mobil:

House (jen na windows phone), mental hospital 1, 2, 3, 4, 5, eyes the game, five nights at freddy's 1,2,3,4,sister location(5) (placené), reporter, slendytubbies 2D, slenderina, slenderman must die, distraint, SIM (sara is missing), simulacra atd....



Střílečky na mobily:

Critical Ops, Modern Combat 5,
Modern Combat versus, Shadow gun
dead zone, Bullet Force atd...

Zombie hry na mobily:

Dead Trigger 1, 2, Unkilled, Zombie
Tsunami, Zombie Age, Minigore 2,
SAS zombie assault 3, 4, Zombie
Highway, Zombie Safari, The Walkind
Dead série 1,2,3 (placené) atd....

Hry s otevřeným světem:

Gangster Vegas, Gangster New
Orleans, Radiation Island, Radiation
City, Madout OpenCity, The Dark
Knight Rises



-kove-

Hlavolamy

To je druh zábavy, který zkouší chytrost či vynalézavost jeho řešitele. Obecně známou formou hlavolamů jsou hlavolamy mechanické.

Příklad je ježek v kleci. Ale za hlavolamy mohou být považovány i jiné například sudoku, křížovky, osmisměrky a různé formy doplňovaček. Stejně tak ale můžou být za hlavolam považovány i různé slovní úlohy. Určitou formou také mohou být úlohy některých logických her, jako jsou například šachy či hra GO.



Historie hlavolamů sahá až do Starověkého Egypta, Číny, Japonska či na arabský poloostrov. Nejrozmanitější hlavolamy se objevovaly nejen mezi šlechtou, ale i v chudých venkovských rodinách.



Mechanický hlavolam má přimět svého luštitel, aby zapojil své prostorové myšlení, fantazii, zručnost, logiku nebo štěstí. Hlavolamy jsou často vytvářeny jako forma zábavy. Často však vycházejí z vážných matematických problémů. V takových případech může být jejich úspěšné řešení významným příspěvkem k matematickému výzkumu.

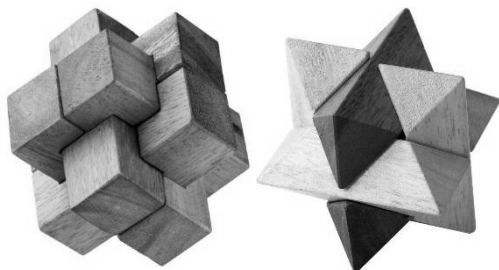


Profesor Hoffman z Londýna napsal knihu, která obsahuje více jak 40 hlavolamů, které rozdělil do 10 kategorií. Které si teď představíme.

Hlavalamy se rozdělují do 10 kategorií:

1. Sestavovací

Do první kategorie řadíme dvourozměrné skládací hlavalamy, třírozměrné skládací hlavalamy, ostatní sestavovací hlavalamy, hlavalamy se zápalkami



2. Rozkládací

Trikové rozkládací, se skrytým mechanismem, trikové zámky a klíče, trikové zápalkové krabičky, trikové nože



3. Sestrojené z navzájem se prostupujících dílků

Figurální, geometrické objekty, trojrozměrné skládací hlavalamy, hvězdicové, klíčenkové



6. Zaměřené na zručnost

Házecí a chytací, zručnostní s kuličkou, bludiště s kuličkou



4. Rozplétací

Lité a plechové rozplétací, drátěné, provázkové, ostatní rozplétací

5. S postupnými kroky

Solitéry, počítací, posuvné, rotační, bludiště a labyrinty

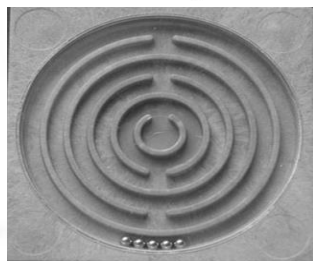


7. Nádoby

8. Mizející hlavalamy

9. Skládací a překládací

10. Nemožné předměty



ZIMNÍ OLYMPIJSKÉ HRY 2018

Už je to jeden a půl roku, kdy se v Rio de Janeiru konaly světoznámé letní Olympijské hry 2016, odkud například Lukáš Krpálek přivezl zlatou medaili z juda, a teď už jsou na obzoru zimní olympijské hry, které jsou už 23. Zároveň je to 72 let od doby, co se v Pchjongjangu konaly olympijské hry poprvé. Při ZOH je méně sportů, než při LOH, pouze 15, avšak celkem 102 disciplín. Budou se konat v Jihokorejském Pchjongjangu. Slavnostní zahájení proběhne 9. února na olympijském stadionu v Pchjongjangu a skončí 25. února, čili hry budou trvat 16 dní. Hlavním znakem her pro české sportovce a fanoušky je takzvaná Rašovka, což je čepice s našimi národními barvami. A také bunda, která je oboustranná (zlatá a bílá), po vzoru snowboardistky Evy Samkové, která si v roce 2014 při ZOH v Soči přišla pro zlatou medaili v bundě naruby. Zároveň bude veškeré olympijské oblečení zdobit číslice 100, která odkazuje na sté výročí založení republiky. Kolekci jako vždy připravila společnost Alpine Pro a fanoušci si některé kousky mohou pořídit již nyní.

V Jižní Koreji se budou konat již podruhé - po 30letech. Zájem o konání olympijských her měla také města Mnichov v Německu a Annecy ve Francii. Vyhrál Pchjongjang se 63 hlasy ze sta. Hlavními sportovními areály je středisko Gangneung a Alpensia Sports Park, která zahrnují mnoho menších center a stadionů. Jako maskot Pchjongjangu nastoupí bílý tygr Suho-rang, který má představovat sílu, nemyslím tím sílu jaderných

zbraní, ale sílu Olympijských her.

V Pchjongjangu se také budou konat už dvanácté Paralympijské hry 2018. Jejich zahájení bude na Stadionu v Pchjongjangu. Začnou 8. března a skončí 18. března, budou tedy trvat 10 dní. Jejich maskotem bude hnědý medvěd, který se jmenuje Bandabi. Protože se konají až v březnu, nelze zatím zjistit bližší informace.

Ještě jistojistě neznáme ani sestavu českých olympioniků, kterou povede do Koreje sportovní ředitel Českého olympijského výboru Martin Doktor, ale víme několik sportovců, kteří se snad zúčastní a zároveň jsou adepty na medaile.



Mezi sporty patří krasobruslení, akrobatické lyžování, lední hokej, saně, severská kombinace, rychlobruslení, snowboarding, skoky na lyžích, short track, skeleton, biatlon, boby, běh na lyžích, curling a alpské lyžování. Nejvíce sportů se bude konat v Alpensia Ski Jumping Centre (severská kombinace, skoky na lyžích a snowboarding).



Ester Ledecká

Ester Ledecká je naše druhá reprezentantka ve snowboardingu. Také se věnuje alpskému lyžování. Její otec je známý český skladatel a zpěvák Janek Ledecký. Dvakrát se stala juniorskou mistryní světa ve snowboardingu. Na ZOH 2014 se v paralelním obřím slalomu skončila na 7. místě a v paralelním slalomu na 6. místě. Její 2. úspěch byl, že se na Mistrovství světa v akrobatickém lyžování a snowboardingu dojelela na úspěšném 2. místě.



Eva Samková

Eva Samková je známá česká snowboardistka. Před třemi lety na ZOH v Soči vyhrála v této disciplíně. Jejím snem bylo stát se juniorskou mistryní světa, což se jí povedlo v letech 2010, 2011 a 2013. Když jí byly 2 roky, začala s lyžováním, v sedmi letech raději přešla na snowboarding a po třech letech začala hrát závodně. Zatím získala celkem 17 zlatých medailí (2009-2014), 5 stříbrných (2009-2011), jednu bronzovou (rok 2013) a její nejhorší umístění je 8. místo, a to v rocích 2012 a 2013. Má dva trenéry – Marka Jelínka a Jakuba Flejšara.



Ondřej Moravec

Další český reprezentant v biatlonu je Ondřej Moravec. Na mistrovstvích světa v biatlonu (2013-2017) získal 1 zlatou medaili, 2 stříbrné a 2 bronzové, nejčerstvější je stříbrná medaile z roku 2017 ve vytrvalostním závodě. Jeho kariéra začala v roce 2002 a pokračovala do 2015.



Ve Světovém poháru dokázal vyhrát jeden závod v norském Holmenkolenu. V letech 2014-2015 se skončil na 12. místě v závodě na 15 km a to ve švédském městě Östersund.



Gabriela Koukalová

Gabriela Koukalová je asi nejznámější česká biatlonistka. Stala se vítězkou světového poháru v biatlonu v roce 2015/2016 a získala křišťálový glóbus. Na ZOH 2014 získala 2 zlaté medaile a malý glóbus, v roce 2015 se stala mistryní světa ve smíšené štafetě. Ve Světovém poháru dokázala vyhrát sedmnáct závodů. Od začátku letošní biatlonové sezóny, která začala na konci listopadu 2017, ji však trápí zdravotní potíže, proto všichni doufáme, že bude Gabriela v pořádku, aby na ZOH mohla a nějaký ten kov přivezla.



Martina Sáblíková

Martina Sáblíková je česká rychlobruslařka. Vyhrála mistrovství České republiky, Evropy a i světa. V dětství ji bavil zejména basketbal, ale již v 11 letech jí trenér Petr Novák přesvědčil, aby dělala rychlobruslení.



Její sportovní kariéra začala v roce 2005 na ZOH ve Vancouveru, na nichž zvítězila na tratích dlouhé 3 a 5 km a v závodě na 1,5 km vybruslila třetí místo.

-hory-

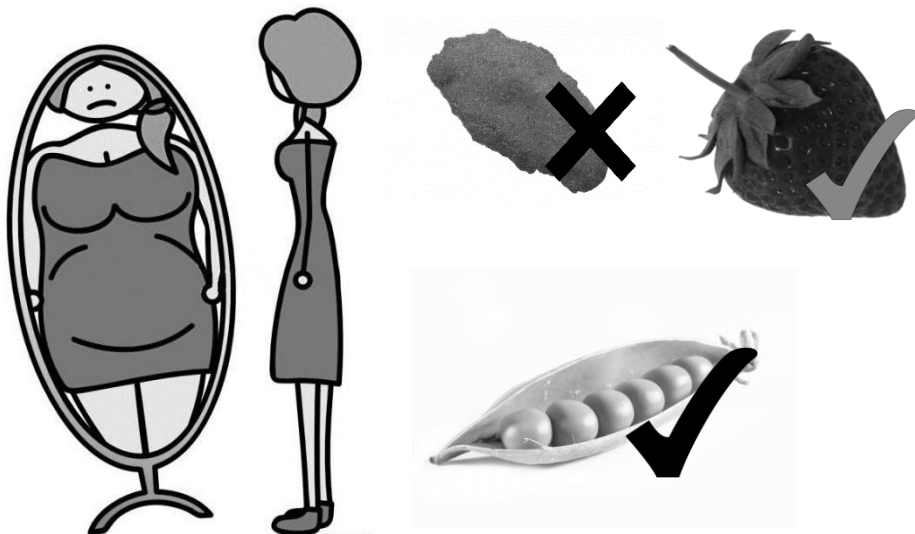
Porucha příjmu potravy

Vybral jsem si článek o anorexii a bulimii, abych vás s těmito vážnými nemocemi seznámil. Mluvili jsme o nich v hodinách OV, a protože mám sám neblahou zkušenost s neuváženým hubnutím, chtěl bych vás touto cestou varovat.

Poruchy Příjmu Potravy jsou psychická onemocnění. Tyto mentální onemocnění si vybírají převážně mladé dívky (13 - 18), ale může to popadnout každého v jakékoliv věkové kategorii. Trvají měsíce, roky, klidně i celý život. Nemoci se nedají vyléčit na 100%, vždy se mohou vrátit. Příčiny této nemoci jsou různé, problémy v rodině, slovní útoky okolí atd... Začíná to tím, že si člověk říká, že by potřeboval zhubnout. Z toho může onemocnět anorexií nebo bulimií -> Tito lidé končí na psychiatrii nebo v nemocnici.

Anorexie

Anorexie je nechuť k jídlu. Anorektik se bojí cokoliv sníst, protože si myslí, že po tom přibere, tak nejí skoro vůbec, v zrcadle se vidí obézní, i když nemusí být...



Když už něco sní, není toho dost, obvykle nedojedí ani krajíc chleba, protože mají pocit, že jim praskne žaludek.

Rizika:

Z psychické stránky: Je v depresích, podrážděný, nesoustředěný, uzavřený, unavený. Má výčitky,

Z fyzické stránky: Řídnutí kostí, podlomují se kolena, dehydratace, snadno se jim vyskytují modřiny, kazí se jim zuby, nízký tlak, problémy se srdcem, vypadávání vlasů, u **dívek** -> ztráta menstruace a problémy s plodností, u **chlapců** -> problémy s plodností

Po vyléčení:

Když se člověk vyléčí z anorexie, bude mít problém s tak zvaným **JOJO EFEKTEM** => *to, co za celou tu dobu zhubl, se mu vrátí 2x více, pokud s tím nebude něco dělat.*

Bulimie

Bulimie se projevuje zvracením a stárnutím kůže. Bulimie může také způsobit vypadávání zubů a nehtů. Člověk s bulimií se přejídá velice často a hned s pocitem viny z toho, že zklamali sami sebe, jdou vyvrhnout to, co snědli.

Bulimie se léčí na psychoterapii a může to trvat i několik měsíců.

Rizika:

Z psychické stránky: Přejídání, neustálá potřeba zvracení

Z fyzické stránky: Poškození zubní skloviny, vypadávání zubů a bolesti žaludku

Rozdíly mezi bulimií a anorexií:

*Bulimici se záchvatově přejídají
X
anorektici nejedí skoro vůbec.*



-maky-

Psycho

Rád bych vám představil několik hororů které možná neznáte protože jsou staré. Úplně první horor na světě je Le Manoir De Diabolo (1896) tenhle film trvá 3 minuty. Je to horor o ďáblovi v hradě kde zajdou vojáci a všechny až na jednoho veme do pekla .Ale my jsme tady kvůli psychu tak jdeme na to.



Film se dočkal tří pokračování, z nichž třetí režíroval sám představitel hlavní role Anthony Perkins (mimořádně, v knize je tento hrdina tlustý). Čtvrté z nich je prequel, kde sice Perkins opět hraje, jeho Normana Batese v mládí a při utváření úchylnosti však představuje jiný herec (Perkins zemřel během příprav pátého dílu).



Psycho je americký hororový snímek, natočený roku 1960 Alfredem Hitchcockem podle románu Roberta Blocha. Všeobecně bývá konstatováno (kupř. Truman Capote v knize rozhovorů), že literární předloha je slabší než film. Ani z hlediska detektivky kniha vzhledem k pointě neobstojí, protože autor užívá zavádějící věty, které znemožňují uhádnout řešení. Hitchcock se v případě tohoto filmu odchýlil od běžné praxe a natočil ho s nižšími náklady a štábem ve stylu svého televizního seriálu (jím ovšem režírovaného jen v případě asi deseti epizod), který byl na vrcholu popularity. Výsledkem byl i výrazný finanční úspěch.



Zajímavost: Série tudíž momentálně (2010) má podobnou strukturu jako čtyři filmy o Hannibalu Lecterovi, z nichž poslední se rovněž stal prequelem. Zatímco k filmům s Hannibalem však existují jako předlohy Harrisovy romány, Bloch napsal romány pouze tři a otázkou je, nakolik se jich drží druhý a třetí díl filmového Psychy. Obě série spojuje i tatáž postava reálného vraha Eda Gaina, avšak pozor: Zatímco u Blocha byl předlohou Normana Batese, u Harrise je pouze vzorem pro vraha, po kterém pátrá Hannibal v románu a filmu Mlčení jehňátek

-pema-



Psychologie a duše



V tomto článku bych vám chtěla říct něco málo o psychologii. Každý si říká, že ví co to je, ale přesvědčení je opakem. Dále vám představím duši. Toto učivo právě teď probíráme a mě natolik zaujalo, že jsem se rozhodla vám o něm napsat. Sice je to učivo 8. ročníku, ale myslím, že to pochopí třeba i třeták.

Psychologie

Psychologie je věda, která zkoumá duševní život člověka. Tvrdí také to, že neexistují dva lidé úplně stejní. Psychologie vznikla od slov Psyché což je duše a Logos což je věda. Takzvaný „otec“ psychologie je Wilhelm Wundt. Cílem psychologie je z poznatků co získají zvýšit lidskou spokojenost a zdraví, spolu s psychoterapií ji lze navíc využít k léčebným účelům.



Duše

Pojem duše vlastně v žádné encyklopedii nenajdete, přesně tam není napsané, co to vlastně znamená. Z duší v těle jste se už narodili. Vědci se domnívají, že je ukryta v hlavě. Díky duši jsme jedineční. Být jedinečný je skvělý pocit. Mně osobně se to líbí. Takže v minulosti ani v budoucnosti nikdo nebyl a ani nebude stejný jako my. Duše je něco jako náš otisk prstu. V životě nikdo už nebude stejný. Něco jako strom - každý má jiné letokruhy a zebra pruhy, takový jsme i my. Duše je docela super věc, když to tak vezmete.



-schal-

Horoskop

aneb zamysli se



BERAN
21.3.-19.4.

Stádo tě vždy podrží,
ale nesmíš toho
zneužít.



BÝK
20.4.-20.5.

Nehrň se do
všeho tak rychle,
nebo to špatně
dopadne.



BLÍŽENCI
21.5.-21.6.

Važ si bližního
svého.



RAK
22.6.-22.7.

Škola ti dá zabrat,
ale zkus se z toho
vystříhat.



LEV
23.7.-22.8.

Neskoč po první
gazele, co uvidíš.



PANNA
23.8.-22.9.

Dávej si pozor,
koho si pouštíš
k tělu.



VÁHY
23.9.-22.10.

Život je jen jeden.
Žij ho dobře!



STŘELEČ
22.11.-21.12.

Nesestřel si svoje
štěstí, budeš ho
potřebovat.



ŠTÍR
23.10.-21.11.

Nebuď tak
jedovatý. Někteří
lidi ti za to
opravdu nestojí.



KOZOROH
22.12.-19.1.

Buď lepším
člověkem. Život ti
dá příležitost, ale
nepromarni ji.



VODNÁŘ
20.1.-18.2.

Tak dlouho se
chodí s vědrem
pro vodu, až se
ucho utrhne.

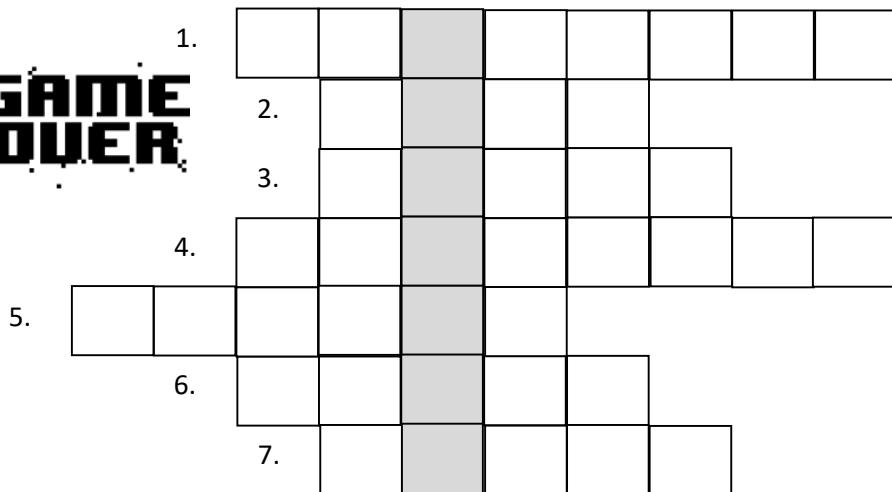


RYBY
19.2.-20.3.

Ve vodě ti to jde,
nezkoušej jít ale
na souš.

Křížovka

**GAME
OVER**



1. Minecraft se hraje na *****.
2. Anglicky prohra - **** over.
3. Latinsky duše.
4. Porucha příjmu potravy, kdy se jí čím dál méně.
5. Náročná hra o jednom světadílu.
6. Korejský *****.
7. Na olympiádě se zúčastní i ***** Ledecká.

Doplň tajenku: Právě čtu _____.



-schal-

